

## Reunião 03/07/2024

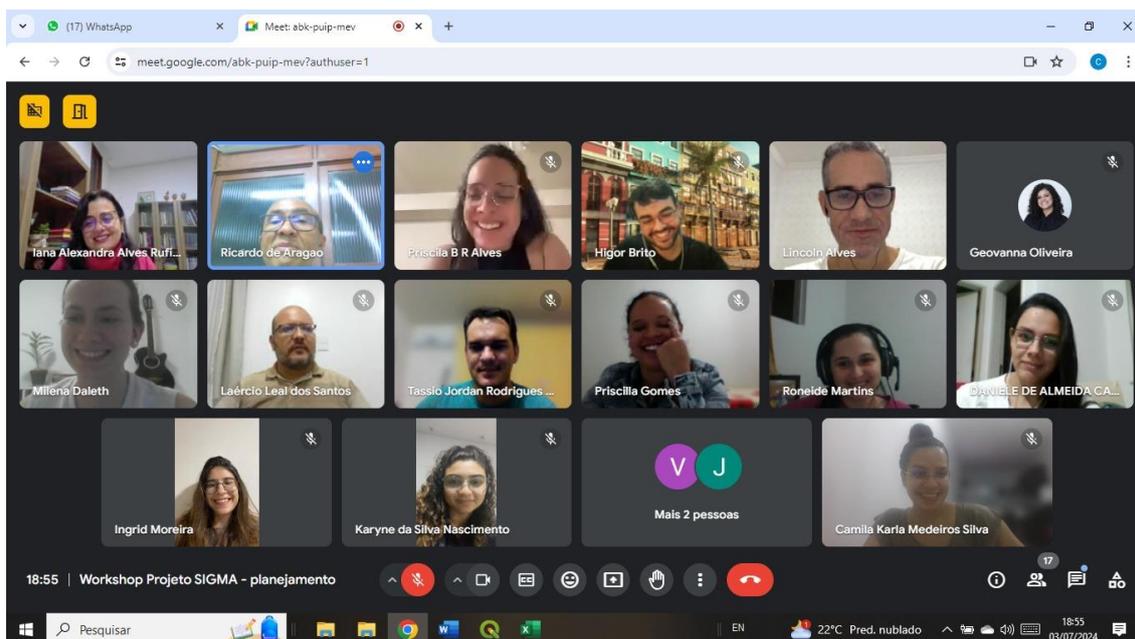
**Integrantes:** Iana Alexandra, Lincoln Alves, Tassio Jordan, Roneide Martins, Valterlin, José Matheus, Priscila Ramalho, Geovanna Oliveira, Milena Daleth, Daniele de Almeida, Laércio Leal, Priscilla Gomes, Camila Karla, Ricardo de Aragão, Ingrid Moreira Karyne Silva e Higor Brito

**Tema central:** Workshop

### Tópicos abordados:

1. Objetivo do evento: Mostrar os resultados do projeto, coletar a percepção da sociedade (técnicos e não técnicos)
2. Oficinas (grupos serão formados – separar pessoas de mesmo órgão)
3. Apresentação do jogo que será efetivado nas oficinas (feito por Higor)
4. Apresentação do roteiro do workshop (feito por Priscila Ramalho)
5. Questionamentos principais sobre o jogo: Qual tempo destinado ao jogo? Quantas pessoas por rodadas? Quantas rodadas? O que capturar?
6. Formulários serão aplicados no início e no final do evento (capturar a percepção dos envolvidos)
7. Confirmar espaço e horários

**OBS:** O objetivo da reunião foi nivelar a programação do workshop aos envolvidos no projeto, discorrer sobre o evento e capturar opiniões.



# Componentes do jogo

- Tabuleiro
- Cartas de Cenário
- Cartas de Percepção
- Peões
- Moedas de Recursos
- Dado
- Fichas de Ação

10 ANOS

18:26 | Workshop Projeto SIGMA - planejamento

EN 22°C Pred. nublado 18:25 03/07/2024

Hiano Alexandra...

Priscila B.R. Alv...

Lincoln Alves

Ricardo de Ara...

Higor Brito

Laércio Leal d...

Tassio Jordan ...

Mais 9 pessoas

Camila Karla M...